

VR撮影会社様向 展示アプリのご案内

快適デジタル株式会社

2018/7/18

こんなお悩みはありませんか

- VR撮影は自信アリ。だけど展示方法は・・・。
- 展示は主にYoutube→会場でネットワーク帯域不足に悩むことがある
- GearVRやOculusGoの純正アプリ→操作説明に時間がかかり、回転率が落ちてしまう
- VRアプリ制作を外注→価格帯が合わず（制作のみで35万円程度～）、気軽に使えない

専用展示アプリをご検討ください

展示運営だけを考えた究極にシンプルなアプリ

- Oculus GoとGearVRに対応 (OculusGoは24,000円程度で市販。GearVRは弊社からレンタル対応)
- コンテンツはコントローラーのクリックで再生 (画面を見る必要なし)
- 案件ごとの専用アプリを15万円からの低価格で制作 (OculusGoへインストール作業7,000円/台)

3種類のアプリ（プラン）

- 写真展示アプリ
- 動画展示アプリ
- 複数台同期アプリ（改修のため提供停止中）

写真展示アプリ

機能：

5枚程度の360静止画をクリックで順次切替

ご利用想定：

静物の展示、解像感重視

オプション：オペレーターの写真判別のためBGM

価格帯：15万円から

動画展示アプリ

機能：

1つの360動画をコントローラのクリックで再生

ご利用想定：

動きモノの展示、自社にて動画制作の場合

オプション：複数動画をコントローラー（ポインタ）で選択（別途御見積）

価格帯：15万円から

複数台同期アプリ

改修のため提供停止中 2019年春再開予定

機能：

複数台の端末を1台のタブレット等から一括操作

対応コンテンツ：360動画、静止画

ご利用想定：セミナー等

予めご了承ください：

- ・ 360動画、静止画再生時、最上部と最下部に小豆大程度の小さな点が表示されます（撮影時の三脚跡が目立ちにくくなる場合があります）
- ・ 360動画、静止画再生時、背後（180° 位置）に最上部から最下部にかけて細い縦線が表示されます（画像ご参照ください）
- ・ OculusGoの場合、アプリ起動は「提供元不明」欄からとなります



御見積・詳細お問い合わせ先

快適デジタル株式会社

担当：酒井

050-5891-2276